

FACULTY OF SCIENCE AND
INFORMATION TECHNOLOGY

คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

- สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
- สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน
- สาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม



มหาวิทยาลัย
กรุงเทพธนบุรี
BTU
Bangkokthonburi University

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี



BTU



/BTUdub

Tel. 0-2800-6800-5

<http://bkkthon.ac.th> Fax. 0-2800-6806

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2557

ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ภาษาอังกฤษ Bachelor of science Program in Information Technology

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย ชื่อเต็ม หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศ)

ชื่อย่อ วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)

ภาษาอังกฤษ ชื่อเต็ม Bachelor of science (Information Technology)

ชื่อย่อ B.Sc (Information Technology)

ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

ปรัชญา

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรีมีความมุ่งมั่นในการผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ สามารถประยุกต์ใช้งานด้านโปรแกรม การสื่อสารข้อมูล และการบริหารเทคโนโลยีสารสนเทศ มุ่งเน้นในการเป็นนักวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศที่ดี มีคุณธรรม จริยธรรม ปฏิบัติงานได้จริง สามารถสื่อสารและทำงานร่วมกับผู้อื่นในองค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีความรู้ ความเข้าใจในพื้นฐานวิชาชีพ สามารถจัดการกับปัญหาได้อย่างมีความรับผิดชอบ ซื่อสัตย์ เสียสละ และเป็นแบบอย่างที่ดี ร่วมสร้างสรรค์งานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่เป็นประโยชน์ในการพัฒนาประเทศ ซึ่งสอดคล้องกับปรัชญาของคณะคือ “คุณธรรม นำความรู้ คู่เทคโนโลยี”

ความสำคัญ

เทคโนโลยีสารสนเทศเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนาประเทศให้ก้าวหน้า พร้อมแข่งขัน และรองรับการเปลี่ยนแปลงเศรษฐกิจโลก ซึ่งต้องการบุคลากรที่มีคุณภาพ สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ให้หน่วยงานทั้งภาครัฐ และเอกชน มีข้อมูลและสารสนเทศที่พร้อมเพียงพอต่อการวางแผนและตัดสินใจ อันจะเป็นองค์ประกอบที่เข้มแข็งในการพัฒนาประเทศต่อไป

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1. เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยครอบคลุมพื้นฐานทั้งด้านฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อให้สามารถออกแบบและพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่สนับสนุนการใช้งานในองค์กร สามารถเลือกใช้และดูแลระบบเครือข่ายอย่างมีประสิทธิภาพ มีความรู้ความสามารถเบื้องต้นในการบริหารหน่วยงานสารสนเทศ การบริหารโครงการขนาดเล็กถึงขนาดกลางทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และสามารถออกแบบและสร้างระบบงานประยุกต์ได้อย่างเหมาะสม
2. เพื่อผลิตบัณฑิตที่สามารถทำหน้าที่ประสานงานระหว่างผู้ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการปฏิบัติงานกับผู้ออกแบบและพัฒนาระบบ มีความเข้าใจในกระบวนการพัฒนาระบบสารสนเทศ มีความสามารถในการสื่อสารและทำงานเป็นทีมได้ เป็นผู้ที่มีความเข้าใจด้านสังคม องค์กร และคุณธรรม จริยธรรมในวิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความสามารถในการเรียนรู้ศาสตร์ใหม่ได้ด้วยตนเอง โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการเรียนรู้

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. นักเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือนักเทคโนโลยีและสารสนเทศ
2. นักวิชาการเทคโนโลยีสารสนเทศ
3. นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน
4. นักเขียนโปรแกรม หรือผู้พัฒนาซอฟต์แวร์
5. ผู้ดูแลระบบเครือข่ายและเครื่องแม่ข่าย
6. ผู้จัดการโครงการสารสนเทศ
7. นักพัฒนาเว็บไซต์
8. ผู้จัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ
9. นักวิชาชีพในสถานประกอบการที่มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นต้น

หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

หลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร **135** หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

| | | |
|---------------------------------------|-----------|-----------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | 30 | หน่วยกิต |
| 1.1 กลุ่มวิชาภาษา | 12 | |
| 1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 6 | |
| 1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 6 | |
| 1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 6 | |

| | | |
|--|-----------|-----------------|
| 2. หมวดวิชาชีพเฉพาะ | 99 | หน่วยกิต |
| 2.1 กลุ่มวิชาแกน | 15 | |
| 2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะด้าน | 84 | |
| 2.2.1 กลุ่มวิชาชีพบังคับ | 66 | |
| 2.2.1.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ | 18 | |
| 2.2.1.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ | 18 | |
| 2.2.1.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ | 21 | |
| 2.2.1.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ | 9 | |
| 2.2.2 กลุ่มวิชาชีพเลือก | 18 | |
| 3. หมวดวิชาเลือกเสรี | 6 | หน่วยกิต |

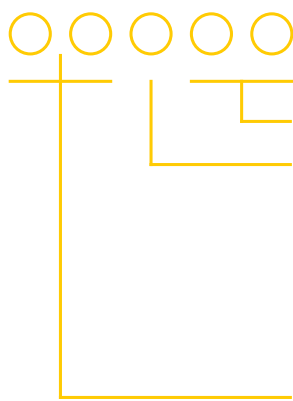
รายวิชาในหลักสูตร

1. ความหมายของเลขประจำวิชา

- หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

การดำเนินการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรีให้เป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรีของคณะกรรมการการอุดมศึกษาและระเบียบข้อบังคับอื่นๆ ของมหาวิทยาลัย ส่วนหลักเกณฑ์ในการให้รหัสรายวิชาเดิมมหาวิทยาลัยกำหนดเป็นตัวเลข 5 หลัก ในส่วนของหลักสูตรปรับปรุงกำหนดเป็นตัวอักษร 2 หลัก และตัวเลข 3 หลัก

หลักเกณฑ์การให้รหัสวิชาในหลักสูตร



หลักที่ 4, 5 คือ ลำดับรายวิชา เริ่มตั้งแต่ 01, 02, 03,...,99

หลักที่ 3 คือ ระดับชั้นปีที่ควรศึกษา

- 1 หมายถึง ชั้นปีที่ 1
- 2 หมายถึง ชั้นปีที่ 2
- 3 หมายถึง ชั้นปีที่ 3
- 4 หมายถึง ชั้นปีที่ 4

หลักที่ 1, 2 คือ รหัสตัวอักษรของคณะวิชา/สาขาวิชา แทนด้วยอักษร 2 ตัว

- หมวดวิชาเฉพาะ

เลขประจำวิชาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่ 2 หลัก และตัวเลข 3 หลัก มีความหมายดังนี้

ลำดับตัวอักษรตำแหน่งที่ 1-2 หมายถึง ของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คือ IT

ลำดับเลขตำแหน่งที่ 3 หมายถึง ชั้นปีที่ควรศึกษา

เลข 1 หมายถึง ชั้นปีที่ 1

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

| | |
|------------------------|----------------------|
| เลข 2 | หมายถึง ชั้นปีที่ 2 |
| เลข 3 | หมายถึง ชั้นปีที่ 3 |
| เลข 4 | หมายถึง ชั้นปีที่ 4 |
| ลำดับเลขตำแหน่งที่ 4-5 | หมายถึง ลำดับของวิชา |

รายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มีรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร ดังนี้

| | | |
|--|-----------|-----------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (ต้องเรียนทุกกลุ่มวิชา) | 30 | หน่วยกิต |
| 1.1 กลุ่มวิชาภาษา ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 12 | หน่วยกิต |
| GT 101 โครงสร้างภาษาไทย | | 3(3-0-6) |
| GT 102 พินิจภาษาไทย | | 3(3-0-6) |
| GT 103 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร | | 3(3-0-6) |
| GT 104 ภาษาไทยกับวัฒนธรรม | | 3(3-0-6) |
| GT 105 ภาษาไทยเพื่ออาชีพ | | 3(3-0-6) |
| GE 101 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน | | 3(2-2-5) |
| GE 102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร | | 3(2-2-5) |
| GE 201 การอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจ | | 3(2-2-5) |
| GE 202 ภาษาอังกฤษเพื่ออาชีพ | | 3(2-2-5) |
| 1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 6 | หน่วยกิต |
| GH 101 จริยธรรมและทักษะชีวิต | | 3(3-0-6) |
| GH 102 ปรัชญาเบื้องต้น | | 3(3-0-6) |
| GH 103 ตรรกศาสตร์ | | 3(3-0-6) |
| GH 104 สารสนเทศเพื่อการสืบค้น | | 1(1-0-2) |
| GH 105 อารยธรรมโลก | | 3(3-0-6) |
| GH 106 เวชจริยศาสตร์ | | 3(3-0-6) |
| GH 107 ภาวะผู้นำและการจัดการสมัยใหม่ | | 3(3-0-6) |
| 1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 6 | หน่วยกิต |
| GS 101 จิตวิทยาทั่วไป | | 3(3-0-6) |
| GS 102 จิตวิทยาเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม | | 3(3-0-6) |
| GS 103 จิตวิทยาสัมพันธ์เพื่อการดำเนินชีวิต | | 3(3-0-6) |
| GS 104 จิตวิทยาการพัฒนาภาวะผู้นำ | | 3(3-0-6) |
| GS 105 สังคม เศรษฐกิจ การเมืองและประชาคมโลก | | 3(3-0-6) |
| GS 106 จิตวิทยาสังคม | | 3(3-0-6) |

| | |
|---|--------------------|
| GS 107 เศรษฐศาสตร์ทั่วไป | 3(3-0-6) |
| GS 108 โลกาภิวัตน์ทางเศรษฐกิจและการเมือง | 3(3-0-6) |
| GS 109 ความเป็นพลเมืองในระบอบประชาธิปไตย | 3(3-0-6) |
| GS 110 กฎหมายในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| 1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้ | |
| จำนวน | 6 หน่วยกิต |
| GC 101 วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GC 102 วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมเพื่อชีวิต | 3(3-0-6) |
| GC 103 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ | 3(3-0-6) |
| GC 104 กีฬาเพื่อสุขภาพ | 3(2-2-5) |
| GC 105 มนุษย์และสภาพแวดล้อมในโลกแห่งการเปลี่ยนแปลง | 3(3-0-6) |
| GC 106 ชีวิตกับวิทยาศาสตร์กายภาพ | 3(3-0-6) |
| GC 107 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น | 3(2-2-5) |
| GC 108 การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล | 3(3-0-6) |
| GA 101 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GA 102 หลักสถิติ | 3(3-0-6) |
| 2. หมวดวิชาชีพเฉพาะ เรียนไม่น้อยกว่า | 99 หน่วยกิต |
| 2.1 กลุ่มวิชาแกน | 15 หน่วยกิต |
| SC 101 โครงสร้างเชิงการคำนวณแบบไม่ต่อเนื่อง | 3(3-0-6) |
| SC 102 แคลคูลัส | 3(3-0-6) |
| SC 103 ฟิสิกส์ | 3(2-2-5) |
| SC 104 พื้นฐานคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| SC 105 สถิติสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| 2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะด้าน | 84 หน่วยกิต |
| 2.2.1 กลุ่มวิชาชีพบังคับ | 66 หน่วยกิต |
| 2.2.1.1 กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ | 18 หน่วยกิต |
| IT 210 ความมั่นคงของเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 213 การจัดการความรู้ | 3(3-0-6) |
| IT 318 คลังข้อมูล | 3(3-0-6) |
| IT 319 กฎหมายและจรรยาบรรณสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 321 การจัดเก็บและค้นคืนสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 322 การทำเหมืองข้อมูล | 3(3-0-6) |

| | | | |
|---|---|-----------|-----------------|
| 2.2.1.2 กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ | | 18 | หน่วยกิต |
| IT 101 | ปฏิบัติการการใช้ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปในสำนักงาน | | 3(2-2-5) |
| IT 204 | เทคโนโลยีมัลติมีเดีย | | 3(2-2-5) |
| IT 211 | การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ | | 3(3-0-6) |
| IT 212 | การประยุกต์ใช้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ | | 3(3-0-6) |
| IT 315 | การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 | | 3(3-0-6) |
| IT 320 | การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 | | 3(3-0-6) |
| 2.2.1.3 กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ | | 21 | หน่วยกิต |
| IT 102 | การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 | | 3(2-2-5) |
| IT 206 | การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 | | 3(2-2-5) |
| IT 208 | การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | | 3(3-0-6) |
| IT 316 | การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ | | 3(3-0-6) |
| IT 317 | วิศวกรรมซอฟต์แวร์ | | 3(3-0-6) |
| IT 423 | โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 | | 3(0-6-6) |
| IT 424 | โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 | | 3(0-6-6) |
| 2.2.1.4 กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ | | 9 | หน่วยกิต |
| IT 205 | โครงสร้างข้อมูล | | 3(3-0-6) |
| IT 207 | ระบบฐานข้อมูล | | 3(3-0-6) |
| IT 209 | ระบบปฏิบัติการ | | 3(3-0-6) |
| 2.2.2 กลุ่มวิชาชีพเลือก | | 18 | หน่วยกิต |
| IT 325 | การบริหารจัดการระบบฐานข้อมูล | | 3(2-2-5) |
| IT 326 | ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ | | 3(2-2-5) |
| IT 327 | เทคโนโลยีและการเขียนโปรแกรมบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และเว็ลด์ไวด์เว็บ | | 3(2-2-5) |
| IT 328 | ระบบฐานข้อมูลเชิงวัตถุ | | 3(2-2-5) |
| IT 329 | การออกแบบและพัฒนาเกม | | 3(2-2-5) |
| IT 330 | ปัญญาประดิษฐ์ | | 3(2-2-5) |
| IT 331 | หลักการรับรู้จากระยะไกล | | 3(2-2-5) |
| IT 332 | ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ | | 3(2-2-5) |
| IT 333 | คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ | | 3(2-2-5) |
| IT 334 | การออกแบบงานแอนิเมชัน | | 3(2-2-5) |
| IT 335 | สื่อดิจิทัล | | 3(2-2-5) |
| IT 336 | การพัฒนาเกมเบื้องต้น | | 3(2-2-5) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

| | | |
|--------|--|-----------|
| IT 437 | เว็บเซอร์วิส | 3(2-2-5) |
| IT 438 | ตัวแบบการตัดสินใจ | 3(2-2-5) |
| IT 439 | สถาปัตยกรรมเชิงบริการ | 3(2-2-5) |
| IT 440 | ข้อตกลงระดับการบริการเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(2-2-5) |
| IT 441 | องค์ประกอบและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |
| IT 442 | การออกแบบระบบฝังตัว | 3(2-2-5) |
| IT 443 | วิทยาการเข้ารหัสลับคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |
| IT 444 | การออกแบบกลไกในเกม | 3(2-2-5) |
| IT 445 | การออกแบบและพัฒนาสื่อบนอินเทอร์เน็ต | 3(2-2-5) |
| IT 446 | ศิลปะร่วมสมัยและเทคโนโลยีสมัยใหม่ | 3(2-2-5) |
| IT 447 | การฝึกงานภาคสนาม | 3(0-35-0) |

3. หมวดวิชาเลือกเสรี เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใดๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรีโดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

แผนการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---------------------------------------|--|
| GC xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GT xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(3-0-6) |
| GS xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| SC 101 | โครงสร้างเชิงการคำนวณแบบไม่ต่อเนื่อง | 3(3-0-6) |
| SC 104 | พื้นฐานคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| รวม | | 18(18-0-36) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|--|--|
| GC xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GS xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| SC 102 | แคลคูลัส | 3(3-0-6) |
| SC 103 | ฟิสิกส์ | 3(2-2-5) |
| IT 101 | ปฏิบัติการการใช้ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปในสำนักงาน | 3(2-2-5) |
| IT 102 | การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 | 3(2-2-5) |
| รวม | | 21(17-8-38) |

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| GH xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| IT 204 | เทคโนโลยีมัลติมีเดีย | 3(2-2-5) |
| IT 205 | โครงสร้างข้อมูล | 3(3-0-6) |
| IT 206 | การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 | 3(2-2-5) |
| IT 207 | ระบบฐานข้อมูล | 3(3-0-6) |
| IT 208 | การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 3(3-0-6) |
| รวม | | 21(18-6-39) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|------------------------------------|--|
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| IT 209 | ระบบปฏิบัติการ | 3(3-0-6) |
| SC 105 | สถิติสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 210 | ความมั่นคงของเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 211 | การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ | 3(3-0-6) |
| IT 212 | การประยุกต์ใช้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 3(3-0-6) |
| IT 213 | การจัดการความรู้ | 3(3-0-6) |
| รวม | | 21(20-2-41) |

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| IT 315 | การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 | 3(3-0-6) |
| IT 316 | การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ | 3(3-0-6) |
| IT 317 | วิศวกรรมซอฟต์แวร์ | 3(3-0-6) |
| IT 318 | คลังข้อมูล | 3(3-0-6) |
| IT xxx | วิชาเลือก 1 | 3(2-2-5) |
| IT xxx | วิชาเลือก 2 | 3(2-2-5) |
| รวม | | 18(16-4-34) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| IT 319 | กฎหมายและจรรยาบรรณ สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 320 | การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 | 3(3-0-6) |
| IT 321 | การจัดเก็บและค้นคืนสารสนเทศ | 3(3-0-6) |
| IT 322 | การทำเหมืองข้อมูล | 3(3-0-6) |
| IT xxx | วิชาเลือก 3 | 3(2-2-5) |
| IT xxx | วิชาเลือก 4 | 3(2-2-5) |
| รวม | | 18(16-4-34) |

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|----------------------------|--|
| IT 423 | โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 | 3(0-6-6) |
| IT xxx | วิชาเลือก 5 | 3(2-2-5) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 1 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 9(5-8-17) |

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|----------------------------|--|
| IT 424 | โครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 | 3(0-6-6) |
| IT xxx | วิชาเลือก 6 | 3(2-2-5) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 2 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 9(5-8-17) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

แผนการเรียนการฝึกงานภาคสนาม

ให้นักศึกษาปฏิบัติงานการฝึกงานภาคสนาม ในปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน โดยการเรียนในปีการศึกษาที่ 1/1 ถึง 3/2 เหมือนกับแผนการศึกษาปกติ โดยใช้แผนการเรียนตั้งแต่ภาคการศึกษาที่ 4/1 ดังนี้

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|---------|------------------|--|
| IT 447* | การฝึกงานภาคสนาม | 3(0-35-0) |
| รวม | | 3(0-35-0) |

หมายเหตุ *วิชา IT 447 นับเป็นวิชาเลือกทางเทคโนโลยีสารสนเทศ ให้นักศึกษาที่ต้องการฝึกงานลงเรียน IT 447 แทน IT xxx ได้หนึ่งวิชา (หากไม่ต้องการฝึกงานไม่ต้องลงเรียน IT 447)

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|----------------------------|--|
| IT 423 | โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 | 3(0-6-6) |
| IT xxx | วิชาเลือก 5 | 3(2-2-5) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 1 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 9(5-8-17) |

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|----------------------------|--|
| IT 424 | โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 | 3(0-6-6) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 2 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 6(3-6-12) |

คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

1. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่า จากสถาบันการศึกษาที่กระทรวงศึกษาธิการรับรอง
2. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง หรือเทียบเท่า หรืออนุปริญญา
3. ผ่านการคัดเลือกตามเกณฑ์ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษาและ/หรือเป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553

การรับเข้าศึกษา

1. ต้องสำเร็จการศึกษาไม่ต่ำกว่ามัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่า และ
2. ผ่านการคัดเลือกตามเกณฑ์ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษาและ/หรือ เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานครว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553

ระบบการจัดการศึกษา

1. ระบบ

การจัดการศึกษาเป็นแบบทวิภาค ข้อกำหนดต่างๆให้เป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553

2. การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

มีการจัดการศึกษาในภาคฤดูร้อน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพิจารณาของกรรมการประจำหลักสูตร

3. การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ใช้ระบบทวิภาคตามระเบียบของกระทรวงศึกษาธิการ

ระยะเวลาการศึกษา การสำเร็จการศึกษาและการอนุมัติปริญญาบัตร

ระยะเวลาที่การศึกษา

1. หลักสูตรปริญญาตรี (4 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 6 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 14 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
2. หลักสูตรปริญญาตรี (5 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 17 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
3. หลักสูตรปริญญาตรี (ไม่น้อยกว่า 6 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 10 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 20 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
4. หลักสูตรปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 4 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา

การลาพักการศึกษา

การปฏิบัติลาพักการศึกษา

1. นักศึกษาที่มีความจำเป็นต้องลาพักการเรียน ต้องยื่นคำร้องต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ภายใน สัปดาห์ที่ 3 ของภาคเรียนที่ขอลาพักโดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี หรืออธิการบดี
2. การลาพักการศึกษาให้อนุมัติได้ครั้งละไม่เกิน 1 ภาคเรียน ถ้านักศึกษายังมีความจำเป็นต้องขอลาพักการเรียนต่อไปอีก ให้ยื่นคำร้องใหม่
3. ให้นำระยะเวลาที่ขอลาพักการศึกษา รวมอยู่ในระยะเวลาการศึกษาตามข้อ 36 ด้วย
4. ในระหว่างการลาพักการศึกษา นักศึกษาต้องชำระเงินค่าธรรมเนียมอื่นที่มหาวิทยาลัยกำหนด เพื่อรักษาสภาพนักศึกษา
5. หลังจากการลาพักการศึกษา หากนักศึกษาจะกลับเข้าเรียน ต้องยื่นคำร้องขอกลับเข้าเรียนต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ก่อนวันเปิดภาคเรียนไม่น้อยกว่า 2 สัปดาห์ โดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี
นักศึกษาที่ศึกษาในมหาวิทยาลัยมาแล้วไม่น้อยกว่า 1 ภาคการศึกษา อาจยื่นคำร้องขออนุมัติลาพักการศึกษาได้ในกรณีหนึ่งดังต่อไปนี้
 1. เจ็บป่วยจนต้องพักรักษาตัวเป็นเวลานานตามคำสั่งแพทย์ โดยมีใบรับรองแพทย์จากโรงพยาบาลของรัฐหรือเอกชน
 2. ต้องเข้ารับราชการทหารกองประจำการ
 3. ได้รับทุนการแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างประเทศหรือทุนอื่นใดที่มหาวิทยาลัยเห็นสมควรสนับสนุน
 4. มีเหตุจำเป็นสุดวิสัย

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2558

รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน

ภาษาอังกฤษ Bachelor of Science Program in Multimedia Technology and Animation

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย *ชื่อเต็ม* หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)
ชื่อย่อ วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)

ภาษาอังกฤษ *ชื่อเต็ม* Bachelor of Science (Multimedia Technology and Animation)
ชื่อย่อ B.Sc (Multimedia Technology and Animation)

ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

ปรัชญา

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรีมีความมุ่งมั่นในการผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน สามารถประยุกต์ใช้งานด้านโปรแกรม การสื่อสารข้อมูล และการบริหารเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน มุ่งเน้นในการเป็นนักวิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชันที่ดี มีคุณธรรม จริยธรรม ปฏิบัติงานได้จริง สามารถสื่อสารและทำงานร่วมกับผู้อื่นในองค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีความรู้ ความเข้าใจในพื้นฐานวิชาชีพ สามารถจัดการกับปัญหาได้อย่างมีความรับผิดชอบ ซื่อสัตย์ เสียสละ และเป็นแบบอย่างที่ดี ร่วมสร้างสรรค์งานด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชันที่เป็นประโยชน์ในการพัฒนาประเทศ ซึ่งสอดคล้องกับปรัชญาของคณะ คือ “คุณธรรม นำความรู้ คู่เทคโนโลยี”

ความสำคัญ

เทคโนโลยีสารสนเทศเป็นกลไกสำคัญในการพัฒนาประเทศให้ก้าวหน้า พร้อมแข่งขัน และรองรับการเปลี่ยนแปลงเศรษฐกิจโลก ซึ่งต้องการบุคลากรที่มีคุณภาพ สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ให้หน่วยงานทั้งภาครัฐ และเอกชน มีข้อมูลและสารสนเทศที่พร้อมเพียงพอต่อการวางแผนและตัดสินใจ อันจะเป็นองค์ประกอบที่เข้มแข็งในการพัฒนาประเทศต่อไป

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1. เพื่อผลิตบัณฑิตในสาขาเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน ให้มีความรู้ความสามารถ ทั้งด้านทฤษฎีและปฏิบัติ สามารถประยุกต์ใช้ความรู้ที่เรียนมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความเป็นผู้นำ มีคุณธรรมและจริยธรรม มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่และสังคม
3. เพื่อผลิตบัณฑิตให้เป็นผู้ที่มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ สามารถประยุกต์แนวคิดร่วมกับเทคโนโลยี เพื่อสร้างงานที่มีคุณภาพ

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

1. นักสร้างสรรค์ทางเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
2. นักวิชาการเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
3. ผู้พัฒนาระบบเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
4. นักเขียนโปรแกรม เกม 2 มิติ 3 มิติ
5. นักเขียนโปรแกรมบนระบบมือถือ
6. ผู้จัดการโครงการทางเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
7. นักพัฒนาเว็บไซต์ทางเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
8. ผู้จัดการซอฟต์แวร์ทางเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน

หลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร

135 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

30 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษา

12

1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์

6

1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์

6

1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

6

2. หมวดวิชาชีพเฉพาะ

99 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาแกนทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์

9

2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะด้าน

90

2.2.1 กลุ่มวิชาชีพบังคับ

72

2.2.2 กลุ่มวิชาชีพเลือก

18

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

หลักเกณฑ์การให้รหัสวิชาในหลักสูตร



หลักที่ 4, 5 คือ ลำดับรายวิชา เริ่มตั้งแต่ 01, 02, 03,...,99

หลักที่ 3 คือ ระดับชั้นปีที่ควรศึกษา

- 1 หมายถึง ชั้นปีที่ 1
- 2 หมายถึง ชั้นปีที่ 2
- 3 หมายถึง ชั้นปีที่ 3
- 4 หมายถึง ชั้นปีที่ 4

หลักที่ 1, 2 คือ รหัสตัวอักษรของคณะวิชา/สาขาวิชา
แทนด้วยอักษร 2 ตัว

- หมวดวิชาเฉพาะ

เลขประจำวิชาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชันประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่ 2 หลัก และตัวเลข 3 หลัก มีความหมายดังนี้

ลำดับตัวอักษรตำแหน่งที่ 1-2 หมายถึง ของสาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน คือ MA

| | |
|------------------------|---------------------------|
| ลำดับเลขตำแหน่งที่ 3 | หมายถึง ชั้นปีที่ควรศึกษา |
| เลข 1 | หมายถึง ชั้นปีที่ 1 |
| เลข 2 | หมายถึง ชั้นปีที่ 2 |
| เลข 3 | หมายถึง ชั้นปีที่ 3 |
| เลข 4 | หมายถึง ชั้นปีที่ 4 |
| ลำดับเลขตำแหน่งที่ 4-5 | หมายถึง ลำดับของวิชา |

รายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน มีรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร ดังนี้

| | |
|---|--------------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (ต้องเรียนทุกกลุ่มวิชา) | 30 หน่วยกิต |
| 1.1 กลุ่มวิชาภาษา ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 12 หน่วยกิต |
| GT 101 โครงสร้างภาษาไทย | 3(3-0-6) |
| GT 102 พินิจภาษาไทย | 3(3-0-6) |
| GT 103 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร | 3(3-0-6) |
| GT 104 ภาษาไทยกับวัฒนธรรม | 3(3-0-6) |
| GT 105 ภาษาไทยเพื่ออาชีพ | 3(3-0-6) |
| GE 101 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน | 3(2-2-5) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

| | | |
|------------|---|-------------------|
| GE 102 | ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร | 3(2-2-5) |
| GE 201 | การอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจ | 3(2-2-5) |
| GE 202 | ภาษาอังกฤษเพื่ออาชีพ | 3(2-2-5) |
| 1.2 | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 6 หน่วยกิต |
| GH 101 | จริยธรรมและทักษะชีวิต | 3(3-0-6) |
| GH 102 | ปรัชญาเบื้องต้น | 3(3-0-6) |
| GH 103 | ตรรกศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH 104 | สารสนเทศเพื่อการสืบค้น | 1(1-0-2) |
| GH 105 | อารยธรรมโลก | 3(3-0-6) |
| GH 106 | เวชจริยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH 107 | ภาวะผู้นำและการจัดการสมัยใหม่ | 3(3-0-6) |
| 1.3 | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 6 หน่วยกิต |
| GS 101 | จิตวิทยาทั่วไป | 3(3-0-6) |
| GS 102 | จิตวิทยาเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม | 3(3-0-6) |
| GS 103 | จิตวิทยาสัมพันธ์เพื่อการดำเนินชีวิต | 3(3-0-6) |
| GS 104 | จิตวิทยาการพัฒนาภาวะผู้นำ | 3(3-0-6) |
| GS 105 | สังคม เศรษฐกิจ การเมืองและประชาคมโลก | 3(3-0-6) |
| GS 106 | จิตวิทยาสังคม | 3(3-0-6) |
| GS 107 | เศรษฐศาสตร์ทั่วไป | 3(3-0-6) |
| GS 108 | โลกาภิวัตน์ทางเศรษฐกิจและการเมือง | 3(3-0-6) |
| GS 109 | ความเป็นพลเมืองในระบบประชาธิปไตย | 3(3-0-6) |
| GS 110 | กฎหมายในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| 1.4 | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ให้เลือกรายวิชาต่อไปนี้จำนวน | 6 หน่วยกิต |
| GC 101 | วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GC 102 | วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมเพื่อชีวิต | 3(3-0-6) |
| GC 103 | เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ | 3(3-0-6) |
| GC 104 | กีฬาเพื่อสุขภาพ | 3(2-2-5) |
| GC 105 | มนุษย์และสภาพแวดล้อมในโลกแห่งการเปลี่ยนแปลง | 3(3-0-6) |
| GC 106 | ชีวิตกับวิทยาศาสตร์กายภาพ | 3(3-0-6) |
| GC 107 | คอมพิวเตอร์เบื้องต้น | 3(2-2-5) |
| GC 108 | การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล | 3(3-0-6) |
| GA 101 | คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GA 102 | หลักสถิติ | 3(3-0-6) |

| | | |
|---|-------------------------|--------------------|
| 2. หมวดวิชาชีพเฉพาะ | เรียนไม่น้อยกว่า | 99 หน่วยกิต |
| 2.1 กลุ่มวิชาแกนทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ | | 9 หน่วยกิต |
| SC 101 โครงสร้างเชิงการคำนวณแบบไม่ต่อเนื่อง | | 3(3-0-6) |
| SC 102 แคลคูลัส | | 3(3-0-6) |
| SC 103 ฟิสิกส์ | | 3(2-2-5) |
| 2.2 กลุ่มวิชาชีพเฉพาะด้าน | | 90 หน่วยกิต |
| 2.2.1 กลุ่มวิชาชีพบังคับ | | 72 หน่วยกิต |
| MA 101 ศิลปวิจักษ์ณ์ | | 3(3-0-6) |
| MA 102 ปฏิบัติการการใช้ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปในสำนักงาน | | 3(2-2-5) |
| MA 103 การเขียนเชิงสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบเกม | | 3(3-0-6) |
| MA 204 ภาพยนตร์เบื้องต้น | | 3(3-0-6) |
| MA 205 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ | | 3(2-2-5) |
| MA 206 การเขียนบทและบทภาพสำหรับงานแอนิเมชัน | | 3(3-0-6) |
| MA 207 การออกแบบตัวละคร | | 3(2-2-5) |
| MA 208 การคิดเชิงสร้างสรรค์ | | 3(3-0-6) |
| MA 209 กราฟิกส์ 2 มิติ | | 3(2-2-5) |
| MA 210 หลักการเขียนโปรแกรม | | 3(3-0-6) |
| MA 211 การจัดโครงการสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน | | 3(2-2-5) |
| MA 212 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ | | 3(2-2-5) |
| MA 213 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ | | 3(2-2-5) |
| MA 214 การออกแบบเสียงสำหรับงานแอนิเมชัน | | 3(2-2-5) |
| MA 315 การผลิตงานแอนิเมชัน | | 3(2-2-5) |
| MA 316 การพัฒนาเกมเบื้องต้น | | 3(2-2-5) |
| MA 317 การผลิตเกม | | 3(2-2-5) |
| MA 318 การใช้แอนิเมชันในงานโฆษณา | | 3(2-2-5) |
| MA 319 การออกแบบและพัฒนาสื่อบนอินเทอร์เน็ต | | 3(2-2-5) |
| MA 320 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน | | 3(3-0-6) |
| MA 321 สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน | | 3(3-0-6) |
| MA 322 การทำเทคนิคพิเศษ | | 3(2-2-5) |
| MA 423 โครงการสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 | | 3(0-6-3) |
| MA 424 โครงการสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 | | 3(0-6-3) |
| 2.3.2 กลุ่มวิชาชีพเลือก | | 18 หน่วยกิต |

| | |
|--|-----------|
| MA 325 การออกแบบงานแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 326 การคิดเชิงสร้างสรรค์และวิจารณ์ | 3(3-0-6) |
| MA 327 การถ่ายภาพเบื้องต้น | 3(2-2-5) |
| MA 328 ดนตรีวิทัศน์ | 3(3-0-6) |
| MA 329 กราฟิกส์ 3 มิติ | 3(2-2-5) |
| MA 330 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |
| MA 331 การออกแบบกลไกในเกม | 3(2-2-5) |
| MA 332 ศิลปะร่วมสมัยและเทคโนโลยีสมัยใหม่ | 3(2-2-5) |
| MA 333 กฎหมายและจริยธรรมวิชาชีพสารสนเทศศาสตร์ | 3(2-2-5) |
| MA 334 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์พกพา | 3(2-2-5) |
| MA 335 เทคโนโลยีเว็บเซอร์วิส | 3(3-0-6) |
| MA 336 การโปรแกรมเกม | 3(2-2-5) |
| MA 437 เทคโนโลยีอุปกรณ์ไร้สาย | 3(3-0-6) |
| MA 438 อุตสาหกรรมเกมและแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 439 การแสดงเสียงในงานแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 440 การโปรแกรมเกมแบบออนไลน์ | 3(2-2-5) |
| MA 441 การเป็นผู้ประกอบการ | 3(2-2-5) |
| MA 442 ดนตรีประกอบในงานแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 443 คอมพิวเตอร์เกมและการจำลอง | 3(2-2-5) |
| MA 444 โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการจัดแสงและเงา | 3(2-2-5) |
| MA 445 การตัดต่อภาพยนตร์ | 3(2-2-5) |
| MA 446 หัวข้อพิเศษ 1 | 3(2-2-5) |
| MA 447 หัวข้อพิเศษ 2 | 3(2-2-5) |
| MA 448 หัวข้อพิเศษ 3 | 3(3-0-6) |
| MA 449 การฝึกงานภาคสนาม | 3(0-35-0) |

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

เรียนไม่น้อยกว่า

6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใดๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรีโดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

แผนการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|--------------------------------------|--|
| GC xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GT xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(3-0-6) |
| GS xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| SC 101 | โครงสร้างเชิงการคำนวณแบบไม่ต่อเนื่อง | 3(3-0-6) |
| MA 101 | ศิลปวิจักษณ์ | 3(3-0-6) |
| รวม | | 18(18-0-36) |

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|--|--|
| GC xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GS xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| SC 102 | แคลคูลัส | 3(3-0-6) |
| SC 103 | ฟิสิกส์ | 3(2-2-5) |
| MA 102 | ปฏิบัติการการใช้ซอฟต์แวร์สำเร็จรูปในสำนักงาน | 3(2-2-5) |
| MA 103 | การเขียนเชิงสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบเกม | 3(3-0-6) |
| รวม | | 21(18-6-39) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|--------------------------------------|--|
| GH xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| MA 204 | ภาพยนตร์เบื้องต้น | 3(3-0-6) |
| MA 205 | คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ | 3(2-2-5) |
| MA 206 | การเขียนบทและบทภาพสำหรับงานแอนิเมชัน | 3(3-0-6) |
| MA 207 | การออกแบบตัวละคร | 3(2-2-5) |
| MA 208 | การคิดเชิงสร้างสรรค์ | 3(3-0-6) |
| รวม | | 21(18-6-49) |

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|--|--|
| GE xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(2-2-5) |
| MA 209 | กราฟิกส์ 2 มิติ | 3(2-2-5) |
| MA 210 | หลักการเขียนโปรแกรม | 3(3-0-6) |
| MA 211 | การจัดโครงการสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 212 | คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ | 3(2-2-5) |
| MA 213 | ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ | 3(2-2-5) |
| MA 214 | การออกแบบเสียงสำหรับงานแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| รวม | | 21(15-12-36) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---------------------------|--|
| MA 315 | การผลิตงานแอนิเมชัน | 3(2-2-5) |
| MA 316 | การพัฒนาเกมเบื้องต้น | 3(2-2-5) |
| MA 317 | การผลิตเกม | 3(2-2-5) |
| MA 318 | การใช้แอนิเมชันในงานโฆษณา | 3(3-2-5) |
| MA xxx | วิชาเลือก 1 | 3(2-2-5) |
| MA xxx | วิชาเลือก 2 | 3(2-2-5) |
| รวม | | 18(13-12-30) |

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|--|--|
| MA 319 | การออกแบบและพัฒนาสื่อบนอินเทอร์เน็ต | 3(2-2-5) |
| MA 320 | การศึกษาเฉพาะเรื่องทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน | 3(3-0-6) |
| MA 321 | สัมมนาสำหรับงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน | 3(3-0-6) |
| MA 322 | การทำเทคนิคพิเศษ | 3(2-2-5) |
| MA xxx | วิชาเลือก 3 | 3(2-2-5) |
| MA xxx | วิชาเลือก 4 | 3(2-2-5) |
| รวม | | 18(14-8-32) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| MA 423 | โครงการสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน 1 | 3(0-6-6) |
| MA xxx | วิชาเลือก 5 | 3(2-2-5) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 1 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 9(5-8-17) |

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด້วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| MA 424 | โครงการสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน 2 | 3(0-6-6) |
| MA xxx | วิชาเลือก 6 | 3(2-2-5) |
| XX xxx | วิชาเลือกเสรี 2 | 3(3-0-6) |
| รวม | | 9(5-8-17) |

แผนการเรียนการฝึกงานภาคสนาม

ให้นักศึกษาปฏิบัติงานการฝึกงานภาคสนาม ในปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน โดยเรียนในปีการศึกษาที่ 1/1 ถึง 3/2 เหมือนกับแผนการศึกษาปกติ โดยใช้แผนการเรียนตั้งแต่ภาคการศึกษาที่ 4/1 ดังนี้

| ปี | ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | รายวิชา | หน่วยกิต |
|----|------------------------|----------|------------------|-----------|
| 3 | ภาคการศึกษา ฤดูร้อน | MA 449* | การฝึกงานภาคสนาม | 3(0-35-0) |
| | รวม | | | 3(0-35-0) |

หมายเหตุ *วิชา MA 450 นับเป็นวิชาเลือกทางเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน ให้นักศึกษาที่ต้องการฝึกงาน เรียน MA 450 แทน MA xxx ได้หนึ่งวิชา (หากไม่ต้องการฝึกงานไม่ต้องลงเรียน MA 450)

| ปี | ภาคการศึกษา | รหัสวิชา | รายวิชา | หน่วยกิต |
|----|-------------|----------|--|----------|
| 4 | 1 | MA 423 | โครงการสำหรับเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน 1 | 3(0-6-6) |
| | | MA xxx | วิชาเลือก 5 | 3(2-2-5) |
| | | XX xxx | วิชาเลือกเสรี 1 | 3(3-0-6) |
| | | รวม | | |
| | 2 | MA 424 | โครงการสำหรับเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน 2 | 3(0-6-6) |
| | | XX xxx | วิชาเลือกเสรี 2 | 3(3-0-6) |
| | | รวม | | |

คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

1. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า จากสถาบันการศึกษาที่กระทรวงศึกษาธิการรับรอง
2. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง หรือเทียบเท่า หรืออนุปริญญา
3. ผ่านการคัดเลือกตามเกณฑ์ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษาและ/หรือเป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรี

การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า ทั้งไทยและต่างชาติจากสถาบันการศึกษาที่กระทรวงศึกษาธิการรับรอง และสามารถใช้ภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

ระบบการศึกษา

1. ระบบ

การจัดการศึกษาเป็นแบบทวิภาค ข้อกำหนดต่างๆให้เป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี

2. การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

มีการจัดการศึกษาในภาคฤดูร้อน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพิจารณาของกรรมการประจำหลักสูตร

3. การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ใช้ระบบทวิภาคตามระเบียบของกระทรวงศึกษาธิการ

ระยะเวลาการศึกษา การสำเร็จการศึกษาและการอนุมัติปริญญาบัตร

ระยะเวลาที่การศึกษา

1. หลักสูตรปริญญาตรี (4 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 6 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 14 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา

2. หลักสูตรปริญญาตรี (5 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 17 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
3. หลักสูตรปริญญาตรี (ไม่น้อยกว่า 6 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 10 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 20 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
4. หลักสูตรปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 4 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา

การลาพักการศึกษา

การปฏิบัติลาพักการศึกษา

1. นักศึกษาที่มีความจำเป็นต้องลาพักการเรียน ต้องยื่นคำร้องต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ภายใน สัปดาห์ที่ 3 ของภาคเรียนที่ขอลาพักโดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี หรืออธิการบดี
2. การลาพักการศึกษาให้อนุมัติได้ครั้งละไม่เกิน 1 ภาคเรียน ถ้านักศึกษายังมีความจำเป็นต้องขอลาพักการเรียนต่อไปอีก ให้ยื่นคำร้องใหม่
3. ให้นับระยะเวลาที่ขอลาพักการศึกษา รวมอยู่ในระยะเวลาการศึกษาตามข้อ 36 ด้วย
4. ในระหว่างการลาพักการศึกษา นักศึกษาต้องชำระเงินค่าธรรมเนียมอื่นที่มหาวิทยาลัยกำหนด เพื่อรักษาสภาพนักศึกษา
5. หลังจากการลาพักการศึกษา หากนักศึกษาจะกลับเข้าเรียน ต้องยื่นคำร้องขอกลับเข้าเรียนต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ก่อนวันเปิดภาคเรียนไม่น้อยกว่า 2 สัปดาห์ โดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี

นักศึกษาที่ศึกษาในมหาวิทยาลัยมาแล้วไม่น้อยกว่า 1 ภาคการศึกษา อาจยื่นคำร้องขออนุมัติลาพักการศึกษาได้ในกรณีหนึ่งดังต่อไปนี้

1. เจ็บป่วยจนต้องพักรักษาตัวเป็นเวลานานตามคำสั่งแพทย์ โดยมีใบรับรองแพทย์จากโรงพยาบาลของรัฐหรือเอกชน
2. ต้องเข้ารับราชการทหารกองประจำการ
3. ได้รับทุนการแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างประเทศหรือทุนอื่นใดที่มหาวิทยาลัยเห็นสมควรสนับสนุน
4. มีเหตุจำเป็นสุดวิสัย

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2560

รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม
ภาษาอังกฤษ Bachelor of Science Program in Environmental Technology

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย ชื่อเต็ม หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม)
ชื่อย่อ วท.บ. (เทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม)
ภาษาอังกฤษ ชื่อเต็ม Bachelor of Science (Environmental Technology)
ชื่อย่อ B.Sc. (Environmental Technology)

ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

ปรัชญา

มุ่งเน้นที่จะผลิตบัณฑิตที่เป็นนักวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมด้านการป้องกัน และแก้ไขปัญหา มลพิษสิ่งแวดล้อม มีความเชี่ยวชาญทางวิชาชีพ ตลอดจนมีสามารถในการประยุกต์ความรู้ด้าน วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมไปใช้งานได้อย่างเหมาะสม

ความสำคัญ

หลักสูตรนี้สามารถตอบสนองความต้องการของชุมชนในด้านการพัฒนาองค์ความรู้ด้านการ ป้องกัน ลดการเกิดปัญหาด้านสิ่งแวดล้อมและปัญหามลพิษชุมชน และสามารถแก้ปัญหาความ ขาดแคลนของบุคลากรในวิชาชีพทางด้านสิ่งแวดล้อม ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และภาค อุตสาหกรรม ทั้งนี้กฎกระทรวง เรื่องกำหนดมาตรฐานในการบริหารและการจัดการด้านความ ปลอดภัย อาชีวอนามัย และสภาพแวดล้อมในการทำงาน พ.ศ.2549 ข้อที่ 7 ที่กำหนดให้ต้อง มีเจ้าหน้าที่รับผิดชอบในเรื่องการดูแลสิ่งแวดล้อมโรงงาน โดยจำนวนของเจ้าหน้าที่นั้นขึ้นอยู่กับ ขนาดของโรงงาน

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

- 1) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ มีความรู้ทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติด้านวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อมอย่างมีประสิทธิภาพ
- 2) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความสามารถในด้านสิ่งแวดล้อม วิเคราะห์ สังเคราะห์ จัดการสิ่งแวดล้อม และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ให้ตรงกับความต้องการของตลาดแรงงาน ของภาครัฐ เอกชน และภาคอุตสาหกรรม ที่เกี่ยวข้อง โดยให้เป็นไปตามมาตรฐาน
- 3) เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณธรรม จริยธรรม และมีทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลตลอดจนความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- 1 นักวิชาการสิ่งแวดล้อมในหน่วยงานราชการ หน่วยงานรัฐวิสาหกิจและหน่วยงานเอกชน
- 2 นักวิทยาศาสตร์ประจำห้องปฏิบัติการด้านสิ่งแวดล้อม
- 3 นักวิจัยทางด้านสิ่งแวดล้อมในสถาบันวิจัยและสถาบันการศึกษาต่างๆ
- 4 เจ้าหน้าที่ด้านสิ่งแวดล้อมของโรงงานอุตสาหกรรมต่างๆ
- 5 นักออกแบบอุปกรณ์ที่ใช้ในงานด้านสิ่งแวดล้อม
- 6 ผู้ประเมินความเสี่ยงและผลกระทบทางสิ่งแวดล้อม
- 7 บริษัทที่ปรึกษางานทางด้านสิ่งแวดล้อมและประเมินผลกระทบทางสิ่งแวดล้อม

หลักสูตร

หลักสูตร

จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า **136** หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

แบ่งเป็นหมวดวิชาที่สอดคล้องกับเกณฑ์มาตรฐานระดับอุดมศึกษา ดังนี้

| | |
|--|---------------------|
| 1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป | 30 หน่วยกิต |
| 1.1 กลุ่มวิชาภาษา | 12 หน่วยกิต |
| 1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| 1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| 1.4 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| 2 หมวดวิชาเฉพาะด้าน | 100 หน่วยกิต |
| 2.1 วิชาพื้นฐาน | 39 หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐานทั่วไป | 24 หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐานเฉพาะด้าน | 15 หน่วยกิต |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

| | | |
|------------------------------------|-------------------------|------------|
| 2.2 วิชาเฉพาะด้านบังคับ | 49 | หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านสิ่งแวดล้อม | 9 | หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม | 21 | หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาอนามัยสิ่งแวดล้อม | 3 | หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาการจัดการสิ่งแวดล้อม | 18 | หน่วยกิต |
| กลุ่มการวิจัยและจริยธรรม | 4 | หน่วยกิต |
| 2.3 วิชาเลือกเฉพาะด้าน | 6 | หน่วยกิต |
| 3 หมวดวิชาเลือกเสรี | ไม่น้อยกว่า | 6 หน่วยกิต |
| 4 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ | ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง | 6 หน่วยกิต |

รายวิชาในหลักสูตร

1. ความหมายของเลขประจำวิชา

- หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

หลักเกณฑ์การให้รหัสวิชาในหลักสูตร



หลักที่ 4, 5 คือ ลำดับรายวิชา เริ่มตั้งแต่ 01, 02, 03,...,99

หลักที่ 3 คือ ระดับชั้นปีที่ควรศึกษา

1 หมายถึง ชั้นปีที่ 1

2 หมายถึง ชั้นปีที่ 2

3 หมายถึง ชั้นปีที่ 3

4 หมายถึง ชั้นปีที่ 4

หลักที่ 1, 2 คือ รหัสตัวอักษรของคณะวิชา/สาขาวิชา
แทนด้วยอักษร 2 ตัว

- หมวดวิชาเฉพาะ

เลขประจำวิชาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมประกอบด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่ 2 หลัก และตัวเลข 3 หลัก มีความหมายดังนี้

ลำดับตัวอักษรตำแหน่งที่ 1-2 หมายถึงของสาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมคือ ES

ลำดับเลขตำแหน่งที่ 3 หมายถึง ชั้นปีที่ควรศึกษา

เลข 1 หมายถึง ชั้นปีที่ 1

เลข 2 หมายถึง ชั้นปีที่ 2

เลข 3 หมายถึง ชั้นปีที่ 3

เลข 4 หมายถึง ชั้นปีที่ 4

ลำดับเลขตำแหน่งที่ 4-5 หมายถึง ลำดับของวิชา

2. รายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม มีรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร ดังนี้

| | |
|--|-------------|
| 1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป (ต้องเรียนทุกกลุ่มวิชา) | 30 หน่วยกิต |
| 1.1 กลุ่มวิชาภาษา | 12 หน่วยกิต |
| GT 101 โครงสร้างภาษาไทย | 3(3-0-6) |
| GT 102 พินิจภาษาไทย | 3(3-0-6) |
| GT 103 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร | 3(3-0-6) |
| GT 104 ภาษาไทยกับวัฒนธรรม | 3(3-0-6) |
| GT 105 ภาษาไทยเพื่ออาชีพ | 3(3-0-6) |
| GE 101 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน | 3(2-2-5) |
| GE 102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร | 3(2-2-5) |
| GE 201 การอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจ | 3(2-2-5) |

| | | |
|------------|---|-------------------|
| GE 202 | ภาษาอังกฤษเพื่ออาชีพ | 3(2-2-5) |
| 1.2 | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| GH 101 | จริยธรรมและทักษะชีวิต | 3(3-0-6) |
| GH 102 | ปรัชญาเบื้องต้น | 3(3-0-6) |
| GH 103 | ตรรกศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH 104 | สารสนเทศเพื่อการสืบค้น | 1(1-0-2) |
| GH 105 | อารยธรรมโลก | 3(3-0-6) |
| GH 106 | เวชจริยศาสตร์ | 3(3-0-6) |
| GH 107 | ภาวะผู้นำและการจัดการสมัยใหม่ | 3(3-0-6) |
| 1.3 | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| GS 101 | จิตวิทยาทั่วไป | 3(3-0-6) |
| GS 102 | จิตวิทยาเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม | 3(3-0-6) |
| GS 103 | จิตวิทยาสัมพันธ์เพื่อการดำเนินชีวิต | 3(3-0-6) |
| GS 104 | จิตวิทยาการพัฒนาภาวะผู้นำ | 3(3-0-6) |
| GS 105 | สังคม เศรษฐกิจ การเมืองและประชาคมโลก | 3(3-0-6) |
| GS 106 | จิตวิทยาสังคม | 3(3-0-6) |
| GS 107 | เศรษฐศาสตร์ทั่วไป | 3(3-0-6) |
| GS 108 | โลกาภิวัตน์ทางเศรษฐกิจและการเมือง | 3(3-0-6) |
| GS 109 | ความเป็นพลเมืองในระบบประชาธิปไตย | 3(3-0-6) |
| GS 110 | กฎหมายในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| 1.4 | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 6 หน่วยกิต |
| GC 101 | วิทยาศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GC 102 | วิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อมเพื่อชีวิต | 3(3-0-6) |
| GC 103 | เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ | 3(3-0-6) |
| GC 104 | กีฬาเพื่อสุขภาพ | 3(2-2-5) |
| GC 105 | มนุษย์และสภาพแวดล้อมในโลกแห่งการเปลี่ยนแปลง | 3(3-0-6) |
| GC 106 | ชีวิตกับวิทยาศาสตร์กายภาพ | 3(3-0-6) |
| GC 107 | คอมพิวเตอร์เบื้องต้น | 3(2-2-5) |
| GC 108 | การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูล | 3(3-0-6) |
| GA 101 | คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน | 3(3-0-6) |
| GA 102 | หลักสถิติ | 3(3-0-6) |

| | |
|--|---------------------|
| 2) หมวดวิชาเฉพาะด้าน | 100 หน่วยกิต |
| 2.1) วิชาพื้นฐาน | 39 หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐานทั่วไป | 24 หน่วยกิต |
| SC 101 แคลคูลัส 1 (Calculus I) | 3(3-0-6) |
| SC 102 แคลคูลัส 2 (Calculus II) | 3(3-0-6) |
| SC 103 เคมี 1 (Cheistry I) | 3(3-0-6) |
| SC 104 ปฏิบัติการเคมี 1 (Cheistry Laboratory I) | 1(0-3-0) |
| SC 105 เคมี 2 (Cheistry II) | 3(3-0-6) |
| SC 106 ชีววิทยา 1 (Biology I) | 3(3-0-6) |
| SC 107 ปฏิบัติการชีววิทยา 1 (Biology Laboratory I) | 1(0-3-0) |
| SC 108 ชีววิทยา 2 (Biology II) | 3(3-0-6) |
| SC 109 ฟิสิกส์ (Physics) | 3(3-0-6) |
| SC 110 ปฏิบัติการฟิสิกส์ (Physics Laboratory) | 1(0-3-0) |
| กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐานเฉพาะด้าน | 15 หน่วยกิต |
| ES 201 เคมีอินทรีย์ (Organic Cheistry) | 3(3-0-6) |
| ES 202 ปฏิบัติการเคมีอินทรีย์ (Organic Cheistry Laboratory) | 1(0-3-0) |
| ES 203 ชีวเคมีทั่วไป (General Biocheistry) | 3(3-0-6) |
| ES 204 ปฏิบัติการชีวเคมีทั่วไป (General Biocheistry Laboratory) | 1(0-3-0) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

| | | |
|---|--|--------------------|
| ES 206 | เคมีวิเคราะห์ (Analytical Chemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 207 | ปฏิบัติการเคมีวิเคราะห์ (Analytical Chemistry Laboratory) | 1(0-3-0) |
| ES 301 | สถิติและระเบียบวิธีวิจัยทางด้านสิ่งแวดล้อม (Environmental Statistic and Research Methodology) | 3(3-0-6) |
| 2.2) วิชาเฉพาะด้านบังคับ | | 49 หน่วยกิต |
| กลุ่มวิชาพื้นฐานทางด้านสิ่งแวดล้อม | | 9 หน่วยกิต |
| ES 205 | นิเวศวิทยา (Ecology) | 3(2-2-5) |
| ES 208 | เคมีสิ่งแวดล้อม (Environmental Chemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 209 | จุลชีววิทยาสิ่งแวดล้อม (Environmental Microbiology) | 3(2-2-5) |
| กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม 15 | | หน่วยกิต |
| ES 302 | คุณภาพน้ำและน้ำเสีย (Water and Wastewater Quality) | 3(2-2-5) |
| ES 303 | มลพิษทางดินและการควบคุม (Soil Pollution and Control) | 3(2-2-5) |
| ES 305 | มลพิษทางอากาศและเสียง (Air and Noise Pollution) | 3(2-2-5) |
| ES 306 | การวิเคราะห์มลพิษ (Pollution Analysis) | 3(2-2-5) |
| ES 307 | เทคโนโลยีในการบำบัดน้ำเสีย (Wastewater Treatment Technology) | 3(2-2-5) |
| ES 404 | การควบคุมมลพิษอากาศ (Air Pollution Control) | 3(2-2-5) |
| ES 405 | เทคโนโลยีในการบำบัดของเสียอันตราย (Hazardous Waste Treatment Technology) | 3(2-2-5) |
| กลุ่มวิชาอนามัยสิ่งแวดล้อม | | 3 หน่วยกิต |
| ES 406 | อนามัยสิ่งแวดล้อมและอาชีวอนามัย (Environmental Health Science and Occupational Health) | 3(3-0-6) |

| | |
|--|-------------------------------|
| กลุ่มวิชาการจัดการสิ่งแวดล้อม | 18 หน่วยกิต |
| ES 304 กฎหมายสิ่งแวดล้อม (Environmental Law) | 3(3-0-6) |
| ES 308 การประเมินผลกระทบสิ่งแวดล้อม (Environment Impact Assessment) | 3(3-0-6) |
| ES 309 ระบบการจัดการสิ่งแวดล้อมและทรัพยากร (Environmental and Resource Management System) | 3(3-0-6) |
| ES 310 การจัดการขยะและของเสียอันตราย (Solid and Hazardous Waste Management) | 3(3-0-6) |
| ES 402 การตรวจติดตามคุณภาพสิ่งแวดล้อม (Environmental Quality Monitoring) | 3(2-2-5) |
| ES 403 เศรษฐศาสตร์สิ่งแวดล้อม (Environmental Economics) | 3(3-0-6) |
| กลุ่มการวิจัยและจริยธรรม | 4 หน่วยกิต |
| ES 401 สัมมนาทางด้านเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม (Seminar for Environmental Technology) | 1(0-2-1) |
| ES 407 โครงการทางด้านสิ่งแวดล้อม (Environmental Projects) | 3(0-6-3) |
| 2.3) วิชาเลือกเฉพาะด้าน | ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต |
| ES 311 ภาษาอังกฤษสำหรับนักวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม (English for Environmental Science) | 3(3-0-6) |
| ES 312 อุตุนิยมวิทยา (Meteorology) | 3(3-0-6) |
| ES 313 ภูมิสารสนเทศสำหรับสิ่งแวดล้อม (Geoinformatics for Environment) | 3(3-0-6) |
| ES 314 พิษวิทยาสิ่งแวดล้อม (Environmental Toxicology) | 3(3-0-6) |
| ES 315 เทคโนโลยีสิ่งแวดล้อมอันเนื่องมาจากพระราชดำริ (Environmental Technology from His Majesty the King's Initiative) | 3(3-0-6) |
| ES 316 พลังงานและสิ่งแวดล้อม (Energy and Environmental) | 3(3-0-6) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ES 317 หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม 3(3-0-6)
(Selected Topic in Environment of Technology)

ES 318 การมีส่วนร่วมในการจัดการสิ่งแวดล้อม 3(3-0-6)
(Participation in Environmental Management)

3) หมวดวิชาเลือกเสรี เลือกเรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
สามารถเลือกเรียนได้จากรายวิชาระดับปริญญาตรีที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานคร
ซึ่งมิใช่วิชาศึกษาทั่วไปและคณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือกเสรีได้

4) หมวดวิชาประสบการณ์ภาคสนาม
การฝึกประสบการณ์วิชาชีพไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง

แผนการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| SC 101 | แคลคูลัส 1 (Calculus I) | 3(3-0-6) |
| SC 103 | เคมี 1 (Chemistry I) | 3(3-0-6) |
| SC 104 | ปฏิบัติการเคมี (Chemistry Laboratory I) | 1(0-3-0) |
| SC 106 | ชีววิทยา 1 (Biology I) | 3(3-0-6) |
| SC 107 | ปฏิบัติการชีววิทยา 1 (Biology Laboratory I) | 1(0-3-0) |
| SC 109 | ฟิสิกส์ (Physics) | 3(3-0-6) |
| SC 110 | ปฏิบัติการฟิสิกส์ (Physics Laboratory) | 1(0-3-0) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(x-x-x) |
| รวม | | 18(x-x-x) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|-----------------------------------|--|
| SC 102 | แคลคูลัส 2 (Calculus II) | 3(3-0-6) |
| SC 105 | เคมี 2 (Chemistry II) | 3(3-0-6) |
| SC 108 | ชีววิทยา 2 (Biology II) | 3(3-0-6) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| รวม | | 21(x-x-x) |

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| ES 201 | เคมีอินทรีย์ (Organic Chemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 202 | ปฏิบัติการเคมีอินทรีย์ (Organic Chemistry Laboratory) | 1(0-3-0) |
| ES 203 | ชีวเคมีทั่วไป (General Biochemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 204 | ปฏิบัติการชีวเคมีทั่วไป (General Biochemistry Laboratory) | 1(0-3-0) |
| ES 205 | นิเวศวิทยา (Ecology) | 3(2-2-5) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| รวม | | 20(x-x-x) |

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ- ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|---|--|
| ES 206 | เคมีวิเคราะห์ (Analytical Chemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 207 | ปฏิบัติการเคมีวิเคราะห์ (Analytical Chemistry Laboratory) | 1(0-3-0) |
| ES 208 | เคมีสิ่งแวดล้อม (Environmental Chemistry) | 3(3-0-6) |
| ES 209 | จุลชีววิทยาสิ่งแวดล้อม (Environmental Microbiology) | 3(2-2-5) |
| xx xxx | กลุ่มวิชาภาษา | 3(x-x-x) |
| xx xxx | กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ | 3(x-x-x) |
| xx xxx | วิชาเลือกเสรี | 3(x-x-x) |
| รวม | | 19(x-x-x) |

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ- ศึกษาด้วยตนเอง) |
|--------|--|--|
| ES 301 | สถิติและระเบียบวิธีวิจัยทางด้านสิ่งแวดล้อม (Environmental Statistic and Research Methodology) | 3(3-0-6) |
| ES 302 | คุณภาพน้ำและน้ำเสีย (Water and Wastewater Quality) | 3(2-2-5) |
| ES 303 | มลพิษทางดินและการควบคุม (Soil Pollution and Control) | 3(2-2-5) |
| ES 304 | กฎหมายสิ่งแวดล้อม (Environmental Law) | 3(3-0-6) |
| xx xxx | วิชาเลือกเฉพาะด้าน | 3(x-x-x) |
| xx xxx | วิชาเลือกเฉพาะด้าน | 3(x-x-x) |
| รวม | | 18(x-x-x) |

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ- ศึกษาด້วยตนเอง) |
|------------|---|--|
| ES 305 | มลพิษทางอากาศและเสียง (Air and Noise Pollution) | 3(2-2-5) |
| ES 306 | การวิเคราะห์มลพิษ (Pollution Analysis) | 3(2-2-5) |
| ES 307 | เทคโนโลยีในการบำบัดน้ำเสีย (Wastewater Treatment Technology) | 3(2-2-5) |
| ES 308 | การประเมินผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม (Environmental Impact Assessment) | 3(3-0-6) |
| ES 309 | ระบบการจัดการสิ่งแวดล้อมและทรัพยากร (Environmental and Resource Management System) | 3(3-0-6) |
| ES 310 | การจัดการขยะและของเสียอันตราย (Solid and Hazardous Waste Management) | 3(3-0-6) |
| รวม | | 18(15-6-27) |

ปีที่ 3 ภาคฤดูร้อน

ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 300 ชั่วโมง

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ- ศึกษด้วยตนเอง) |
|--------|---|---|
| ES 401 | สัมมนาทางด้านเทคโนโลยีสิ่งแวดล้อม (Seminar for Environmental Technology) | 1(0-2-1) |
| ES 402 | การตรวจติดตามคุณภาพสิ่งแวดล้อม (Environmental Quality Monitoring) | 3(2-2-5) |
| ES 403 | เศรษฐศาสตร์สิ่งแวดล้อม (Environmental Economics) | 3(3-0-6) |
| ES 404 | การควบคุมมลพิษอากาศ (Air Pollution Control) | 3(2-2-5) |
| ES 405 | เทคโนโลยีในการบำบัดของเสียอันตราย (Hazardous Waste Treatment Technology) | 3(2-2-5) |
| รวม | | 13(x-x-x) |

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

| รหัส | ชื่อวิชา | หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ- ศึกษด้วยตนเอง) |
|--------|---|---|
| ES 406 | อนามัยสิ่งแวดล้อมและอาชีวอนามัย (Environmental Health Science and Occupational Health) | 3(3-0-6) |
| ES 407 | โครงการทางด้านสิ่งแวดล้อม (Environmental Projects) | 3(0-6-3) |
| xx xxx | วิชาเลือกเสรี | 3(x-x-x) |
| รวม | | 9(x-x-x) |

คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

1. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า จากสถาบันการศึกษาที่กระทรวงศึกษาธิการรับรอง
2. เป็นผู้สำเร็จการศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง หรือเทียบเท่า หรืออนุปริญญา
3. ผ่านการคัดเลือกตามเกณฑ์ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษาและ/หรือเป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญาตรี

การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า ทั้งไทยและต่างชาติจากสถาบันการศึกษาที่กระทรวงศึกษาธิการรับรอง และสามารถใช้ภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

ระบบการศึกษา

1. ระบบ

การจัดการศึกษาเป็นแบบทวิภาค ข้อกำหนดต่างๆให้เป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยกรุงเทพมหานคร ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี

2. การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

มีการจัดการศึกษาในภาคฤดูร้อน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับพิจารณาของกรรมการประจำหลักสูตร

3. การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ใช้ระบบทวิภาคตามระเบียบของกระทรวงศึกษาธิการ

ระยะเวลาการศึกษา การสำเร็จการศึกษาและการอนุมัติปริญญาบัตร

ระยะเวลาที่การศึกษา

1. หลักสูตรปริญญาตรี (4 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 6 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 14 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
2. หลักสูตรปริญญาตรี (5 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 17 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
3. หลักสูตรปริญญาตรี (ไม่น้อยกว่า 6 ปี) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 10 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 20 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา
4. หลักสูตรปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) สำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 4 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับการลงทะเบียนเต็มเวลา และไม่ก่อน 8 ภาคการศึกษาปกติ สำหรับลงทะเบียนเรียนไม่เต็มเวลา

การลาพักการศึกษา

การปฏิบัติลาพักการศึกษา

1. นักศึกษาที่มีความจำเป็นต้องลาพักการเรียน ต้องยื่นคำร้องต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ภายใน สัปดาห์ที่ 3 ของภาคเรียนที่ขอลาพักโดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี หรืออธิการบดี
2. การลาพักการศึกษาให้อนุมัติได้ครั้งละไม่เกิน 1 ภาคเรียน ถ้านักศึกษายังมีความจำเป็นต้องขอลาพักการเรียนต่อไปอีก ให้ยื่นคำร้องใหม่
3. ให้นำระยะเวลาที่ขอลาพักการศึกษา รวมอยู่ในระยะเวลาการศึกษาตามข้อ 36 ด้วย
4. ในระหว่างการลาพักการศึกษา นักศึกษาต้องชำระเงินค่าธรรมเนียมอื่นที่มหาวิทยาลัยกำหนด เพื่อรักษาสภาพนักศึกษา
5. หลังจากการลาพักการศึกษา หากนักศึกษาจะกลับเข้าเรียน ต้องยื่นคำร้องขอกลับเข้าเรียนต่อฝ่ายทะเบียนและวัดผล ก่อนวันเปิดภาคเรียนไม่น้อยกว่า 2 สัปดาห์ โดยผ่านอาจารย์ที่ปรึกษาและได้รับอนุมัติจากคณบดี
นักศึกษาศึกษาในมหาวิทยาลัยมาแล้วไม่น้อยกว่า 1 ภาคการศึกษา อาจยื่นคำร้องขออนุมัติลาพักการศึกษาได้ในกรณีหนึ่งดังต่อไปนี้
 1. เจ็บป่วยจนต้องพักรักษาตัวเป็นเวลานานตามคำสั่งแพทย์ โดยมีใบรับรองแพทย์จากโรงพยาบาลของรัฐหรือเอกชน
 2. ต้องเข้ารับราชการทหารกองประจำการ
 3. ได้รับทุนการแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างประเทศหรือทุนอื่นใดที่มหาวิทยาลัยเห็นสมควรสนับสนุน
 4. มีเหตุจำเป็นสุดวิสัย