



## โครงการสอน (Course Syllabus)

มหาวิทยาลัยกรุงเทพธนบุรี

หลักสูตร บริหารธุรกิจบัณฑิต

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะ บริหารธุรกิจ

ภาคการศึกษา 2 ปีการศึกษา 2551

1. รหัสวิชา BC 203
2. ชื่อวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ จำนวน 3 หน่วยกิต
3. อาจารย์ผู้สอน อาจารย์ศิริชญาณ์ การะเวก , อ.ชนนิกานต์ รอดมรรณ์ , อ.วีรศักดิ์ จงเลขา
4. เงื่อนไขรายวิชา

4.1 สถานภาพของวิชา **กลุ่มวิชาเอกบังคับ**

5. จำนวนชั่วโมงที่สอน / สัปดาห์ 4 ชั่วโมง

6. คำอธิบายรายวิชา

พื้นฐานการเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง ประโยคคำสั่ง ชนิดข้อมูล โครงสร้าง การควบคุม แผนภูมิผังงาน การแก้ปัญหา ด้วยขั้นตอนวิธีการ การวิเคราะห์ปัญหา และการออกแบบและการพัฒนาโปรแกรม การทดสอบโปรแกรม การแก้ไขข้อผิดพลาด

7. ประมวลผลการเรียนรายวิชา

7.1 วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 1) เข้าใจหลักการพื้นฐานของการเขียนโปรแกรมภาษา VB
- 2) สามารถออกแบบและพัฒนาโปรแกรมได้

7.2 สื่อการสอน : Power Point, Visual Basic 6.0

E-Learning : [WWW.Bkkthon.ac.th/learn](http://WWW.Bkkthon.ac.th/learn)

: [www.bkkthon.ac.th](http://www.bkkthon.ac.th) สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

7.3 การวัดผลการเรียน

1. คะแนนเก็บตลอดภาค 30%
  - ทดสอบย่อย 10%
  - แบบฝึกหัด 10%
  - เข้าเรียน 10%
2. สอบกลางภาค 30%
3. สอบปลายภาค 40%

### หลักเกณฑ์การวัดผล (Evaluation Criteria)

80 – 100	A
75 – 79	B <sup>+</sup>
70 – 74	B
65 – 69	C <sup>+</sup>
60 – 64	C
55 – 59	D <sup>+</sup>
50 – 54	D
ต่ำกว่า 50	F

7.4 เนื้อหารายวิชาต่อสัปดาห์ (Course Outline)

สัปดาห์ที่	หัวข้อ	กิจกรรม
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับหลักการเขียน โปรแกรม	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ
2	การเขียนแผนผังงาน โปรแกรม	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการเขียนผังงานโปรแกรมตาม โจทย์ที่กำหนดให้ 2.ให้นักศึกษาดัง โจทย์และ ออกแบบผังโปรแกรมตาม โจทย์
3	การเขียนอัลกอริทึม	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการเขียนอัลกอริทึมตาม โจทย์ที่กำหนดให้ 2.ให้นักศึกษาดัง โจทย์และเขียน อัลกอริทึมตาม โจทย์
4	โครงสร้างของ โปรแกรม MS – Visual Basic 6.0	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกออกแบบหน้า โปรแกรมใช้โปรแกรม Ms-VB6 ตาม โจทย์ที่กำหนด
5	โครงสร้างของ โปรแกรม MS – Visual Basic 6.0 (ต่อ)	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกออกแบบหน้า โปรแกรมใช้โปรแกรม Ms-VB6 ด้วยตนเอง
6	หลักการเขียน โปรแกรมเบื้องต้น	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและ ออกแบบหน้า โปรแกรมและเขียน คอมพิวเตอร์ตาม โจทย์ที่กำหนด
7	หลักการเขียน โปรแกรมเบื้องต้น (ต่อ)	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและ ออกแบบหน้า โปรแกรมและเขียน คอมพิวเตอร์ตาม โจทย์ที่กำหนด
8	สรุป+สอบย่อย	การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ/สอบ ปฏิบัติ 1.ให้นักศึกษาทดสอบเขียนผัง งานและออกแบบหน้า โปรแกรม และเขียนคอมพิวเตอร์ตาม โจทย์ ที่กำหนด

9	สอบกลางภาค	
10	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข If	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
11	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข If... (ต่อ)	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
12	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข If.... , select case (ต่อ)	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
13	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ DO While Loop	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
14	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ DO While Loop (ต่อ)	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
15	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ Do Until Loop	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
16	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ For Next	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาฝึกเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
17	สรุป	<p>การบรรยาย/ฝึกปฏิบัติ</p> <p>1. ให้นักศึกษาทดสอบเขียนผังงานและออกแบบหน้าโปรแกรมและเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามโจทย์ที่กำหนด</p>
18	สอบปลายภาค	

8. เอกสารประกอบการเรียนการสอน

8.1 หนังสือบังคับ

วิชา ฉิมพลี. การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ 1, กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต, 2546.

8.2 หนังสือเพิ่มเติม

ครุณี ชัชวาลานนท์. เอกสารประกอบการเรียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง. คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต , 2549

Perry G. **Visual Basic 6.0 Programmer's Guide**. Washington: Microsoft press, 2002

\*\*\*\*\*